|  |  |
| --- | --- |
| **1. 요약서** | |
| **팀 명** | Taser Gun |
| **팀 장** | 이 수환 |
| **팀 원** | 권 규리, 도 경록, 조 혜원, 최 진성 |
| **프로젝트 명** | 가족과 함께하는 즐거움: 솔가락 |
| **프로젝트 개요** | 가족과 함께 올바른 금융 습관을 기를 수 있는 서비스 개발.  (우리 아이 금융 교육, 함께하는 우리 가족) |
|  | |
| **2. 제안 내용** | |
| **기획 배경** | “소외 받는 청소년 금융교육”  경제 불확실성과 고물가와 같은 현상으로 인해 금융 관리의 중요성이 점점 더 부각되고 있습니다. 그러나 청소년들은 금융 교육의 주요 대상이 되지 않고 있습니다. 특히, 금융 교육이 의무화되지 않은 현재의 상황에서는 많은 청소년들이 성인이 되기 전까지 실질적인 재정 관리와 경제 관념에 대한 교육을 받지 못합니다. 그 결과, 성인이 되었을 때 재정적 어려움을 겪거나 비효율적인 소비 습관을 형성할 가능성이 높아집니다.  “교육보다는 관리 감독에 가까운 현재의 서비스”  현재 제공되는 금융 관리 서비스는 대개 단기적인 지출 관리와 기본적인 예산 설정에 중점을 두고 있으며, 실용적인 경제 교육이나 장기적인 재정 계획을 지원하지 않는 경우가 많습니다. 특히, 부모와 자녀가 적극적으로 참여할 수 있도록 유도하는 기능이 부족하여 교육 효과가 제한적이고 결국 일시적인 사용에서 그칩니다.  “현재의 금융교육 접근 방식의 한계 타파”  이러한 배경을 고려할 때, 청소년들에게 실질적이고 체계적인 금융 교육을 제공하며, 부모와 자녀 간의 원활한 소통과 자녀의 적극적인 참여를 유도할 수 있는 새로운 서비스의 필요성이 높습니다. 그래서, 기존의 한계를 극복하기 위한 방안으로 가족과 함께하는 서비스를 선택하였습니다. |
| **핵심 기능**  **설명** | 계좌 연동 및 조회   * 부모가 자녀의 계좌를 연동하여 조회하고 기타 기능 제공 가능   포인트 환전   * 자녀가 쌓인 포인트에서 직접 현금화하여 사용함으로써 돈의 소중함을 느낄 수 있게 함   미션 및 퀴즈   * 용돈을 주는 것 외에도 집안일 등 미션을 제공하여 해결할 시에 포인트를 제공한다. * 퀴즈를 통해서 가족 모두가 돈과 경제 지식을 학습한다.   통계화 및 등급제   * 전월대비 소비를 수치화하여 등급 점수 획득하여 또래 친구들끼리 재미있게 좋은 소비습관을 발견할 수 있다.   가계부   * 내가 어떻게 소비했는지 기록하고 확인할 수 있다.   포트폴리오   * 차후의 소비습관을 계획할 수 있다.   베스트 or 워스트 스탬프   * 부모 평가에 반영   저금통 |
| **아이디어**  **차별성** | 유사 서비스 목록   1. 머니포켓 2. 피노카드 3. 틴카드 4. 스마트 머니 5. 어린이 은행 6. 킥보드 7. 넥스트 카드   분석 필요.  기존 서비스의 단점  **제한된 교육 기능:** 기존의 금융 관리 카드나 앱들은 기본적인 지출 추적과 예산 관리 기능을 제공하지만, 체계적인 경제 교육이나 금융 지식을 심화하는 데에는 한계  **부모와 자녀 간의 소통 부족:** 많은 서비스가 부모와 자녀 간의 금융 소통을 원활히 지원하지 않거나, 부모의 관여가 제한적  **미션 및 보상 시스템 부족:** 금융 교육과 소비 습관 형성을 재미있게 만드는 요소가 부족하여, 자녀가 적극적으로 참여하지 않을 수 있음  **단기적 관점:** 기존 서비스들은 주로 단기적인 지출 관리에 중점을 두며, 장기적인 소비 계획과 금융 목표 설정을 지원하지 않음  **사용자의 참여 부족:** 자녀가 금융 관리에 자발적으로 참여하도록 유도하는 기능이 부족하여, 실질적인 금융 교육 효과가 미미할 수 있음  단계별 교육 모듈  소통을 강화하기 위한 도구 ???  미션  포인트 환전제도  통계화 및 등급제  포트폴리오  가계부  스탬프  올인원 플랫폼 |
| **아이디어 실현  및  구체화 방안** |  |
| **기대 효과** | 락인효과 |
| **활용할 금융 API**  **(다중 선택 가능)** |  |
|  | |
| **3. 개발 내용** | |
| **사용 언어  및 프레임워크** | FE   * HTML * CSS * JavaScript   BE   * Java * Spring Boot * MySQL * Gradle   DevOps   * AWS EC2 |
| **개발 세부내용**  **(플로우차트, ERD,**  **간트 차트 등**  **이미지 첨부 가능)** |  |
|  | |
| **4. 역할 분담**  ※ 모든 구성원은 개발을 필수로 수행해야 합니다.  ※ 상세하게 작성하시기 바랍니다. | |
| **이름** | **역할 및 수행 업무** |
| 이수환 | 프로젝트 총괄 |
| 권규리 |  |
| 도경록 |  |
| 조혜원 |  |
| 최진성 | 발표 |